

### <<チームリレー実施方法>>

コース設営終了後、HS／総合ともにコース検分5分を設けます（チームで作戦会議をどうぞ・・・）

練習走はありません

通常は手に何も持つことはできませんが、リレーではリードのみ持ってOKです

- 1 第一走者はハチマキを首にかけてスタートします  
総合コースからのスタートで、ブルーのポールゲートを越えたらスタートとします  
ハードルの高さは、チームの総合走者の最小クラスの高さとなります
- 2 総合のゴール（ブルーのポール）を犬が通過したら、ハンドラーは犬にリードを着用します  
リードをつけた状態で、ハチマキをはずし、第二走者（HSのスタートで待機）に渡します
- 3 この際、スタート近くにあるイスの上にハチマキを置いて、第二走者が取りに来てOKです
- 4 第二走者はハチマキを首にかけてから、HSの第一ハードルを犬にとばせて下さい  
HSのハードルの高さは、第二走者（HS担当）の犬のクラスの高さとなります
- 5 HSの20基のハードルを跳んだら（ゴールしたら）、犬にリードをつけて下さい
- 6 リードをつけた状態で、ハチマキをはずし、第三走者（総合のスタートで待機）に渡します  
（このときもイスの上での授受も可能です）
- 7 第三走者はハチマキを首にかけてから、総合のスタートポールを犬に通過させることができます
- 8 第三走者の犬が総合のゴールポールを越えた時点で、ゴールとします（タイム計測終了）

### <<チームリレールール>>

- 1 ハチマキが首に掛かっていない状態（手で持つ）の場合は、ホイッスルがなりますので、スタートに戻って首にかけてから出走してください
- 2 ハチマキの受け渡しでは、投げて渡すことはできません
- 3 **ハチマキは犬にリードをつけてから、はずすことができます（出走中ははずせません）**
- 4 HSのハードルを倒した場合は、元に戻して下さい・・・（加算はつきません）
- 5 総合については、ジャンプバー落下とリングを倒した場合は、ハンドラーがもとに戻してから、次の障害に進んでください（再度その障害を跳ばなくてもOKとします）・・・（加算はつきません）
- 6 総合のスラロームは3回までチャレンジできますが、3回目も失敗した場合は次の障害に進んでください  
（その際の加算は +30となります）
- 7 タイムリミットは設けませんが、ジャッジが障害通過困難と判断した場合、次に進んでもらうことがあります

### <<チームリレー結果>>

チームでの総合タイムの早いチームが優勝です（加算も含む）

### <<加算・その他>>

	HS	総合
ハードル倒したら	戻す	戻す
排尿・排泄	水かける	水かける
犬に触ったら	プラス20	プラス20
リング倒したら		戻す
バー落下		戻す
スラ		3回までOK +30